

```
όταν γίνει κλικ σε [σημείο]
επανάλαβε 10
  πες [ΓΕΙΑ ΣΑΣ ΚΑΙ ΧΑΡΑ ΣΑΣ] για 2 δευτερόλεπτα
  κινήσου 50 βήματα
  παίξε ήχο [ΝΙΟΥ] μέχρι τέλους
  περίμενε 2 δευτερόλεπτα
  σκέψου [ΛΙΓΟ ΠΑΓΕΡΗ ΜΕΡΑ....] για 2 δευτερόλεπτα
  παίξε ήχο [ρορ] μέχρι τέλους
```

ΑΛΛΑΓΗ ΥΠΟΒΑΘΡΟΥ

όταν πατηθεί πλήκτρο [κάποιο] → επόμενο υπόβαθρο

όταν γίνει κλικ σε [σημείο] → πες [Γεια!] για 1 δευτερόλεπτα → πες [μετάφρασε [για σε Αγγλικά] για 1 δευτερόλεπτα]

Αντικείμενο: Andie, Προβολή: [ON], Μέγεθος: 100, Κατεύθυνση: 90, Σκηνή: Υπόβαθρα

```

    όταν γίνει κλικ σε 
    πες 223 * 1024 για 2 δευτερόλεπτα
    πες ένωσε ένας μεγαααααλος αριθμος 23 * 46 για 2 δευτερόλεπτα
    πες 2 < 50 για 2 δευτερόλεπτα
    πες γράμμα 3 του διαγωνισματικα για 2 δευτερόλεπτα
    πες 3 < 10 και 20 > 7 για 2 δευτερόλεπτα
    πες ακέρ. υπόλ. 23 δια 5 για 2 δευτερόλεπτα
    πες 100 > 50 ή 8 < 2 για 2 δευτερόλεπτα
  
```

Scratch | Αρχείο | Επεξεργασία | Εκπαιδευτικό υλικό | τελεστες | Σε κοινή χρήση

Κώδικας | Ενδυμασίες | Ήχοι

Κίνηση

- κινήσου 10 βήματα
- στρίψε 15 μοίρες
- στρίψε 15 μοίρες
- πήγαινε σε τυχαία θέση
- πήγαινε σε θέση x: -113 y: -20
- ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση τυχαία θέση

```

    όταν γίνει κλικ σε 
    πες χαιρετε για 1 δευτερόλεπτα
    πες με λενε Διονύση για 2 δευτερόλεπτα
    πες ένωσε το πλήθος των γραμμάτων του ονοματος μου είναι μήκος του Διονύσης για 5 δευτερόλεπτα
  
```


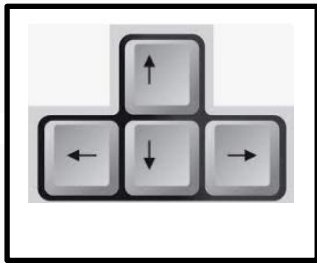
ΑΣΚΗΣΗ ΜΕ ΤΕΛΕΣΤΕΣ


όταν πατηθεί πλήκτρο πάνω βέλος ▾
 πες Γεια! για 1 δευτερόλεπτα
 επόμενο υπόβαθρο

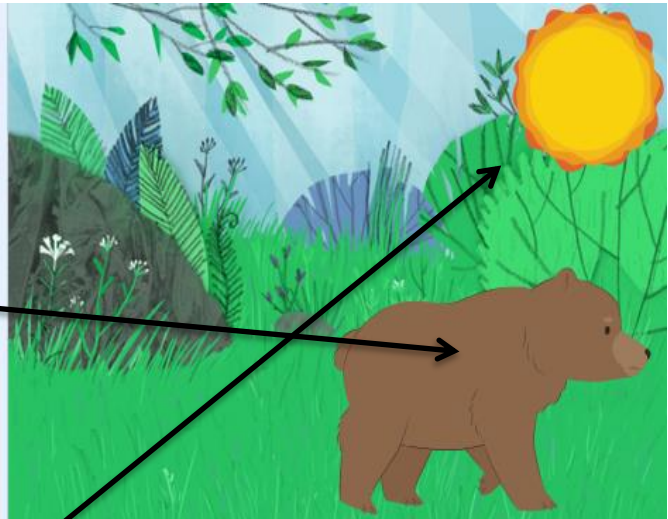
όταν πατηθεί πλήκτρο δεξιά βέλος ▾
 κινήσου 40 βήματα


όταν πατηθεί πλήκτρο κάτω βέλος ▾
 πες Γεια! για 1 δευτερόλεπτα
 άλλαξε υπόβαθρο σε προηγούμενο υπόβαθρο ▾

όταν πατηθεί πλήκτρο αριστερό βέλος ▾
 κινήσου -40 βήματα

όταν γίνει κλικ σε 
 επανάλαβε 20
 κινήσου 5 βήματα
 επόμενη ενδυμασία



όταν γίνει κλικ σε 
 για πάντα
 εμφανίσου
 περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα
 εξαφανίσου
 περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα

